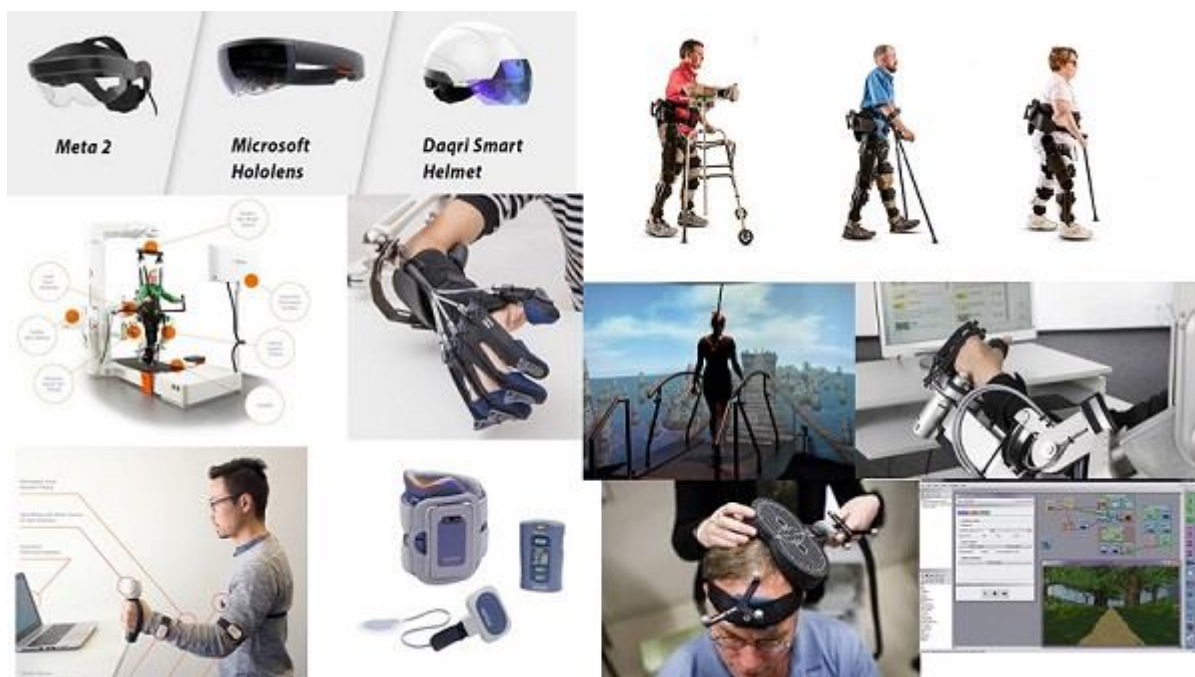


Curso on line con tutorización:

APLICACIÓN DE NUEVAS TECNOLOGÍAS EN NEURORREHABILITACION.



INFORMACIÓN GENERAL

DURACIÓN: 24 horas *on line*.

FECHAS: Del 19 de octubre al 14 de diciembre de 2020

MODALIDAD: On line tutorizado.

DIRIGIDO A: Fisioterapeutas, Médicos y Terapeutas Ocupacionales. Estudiantes de último año de esas carreras.

PRECIO: Precio general: 175€
Precio para estudiantes ,desempleados y colectivos conveniados: 150€

INSCRIBIRSE: Accede a nuestra web www.ineava.es/formacion y pincha en el FORMULARIO DE INSCRIPCIÓN de este curso.

MÁS INFO: En info@ineava.es y teléfono 976 086 183.

DOCENTE **Estefanía Cáceres Santana**



- Fisioterapeuta especializada en neurología
- Postgrado en técnicas específicas de fisioterapia.
- Postgrado en fisioterapia pediátrica.
- Instructora para manejo de exoesqueleto robótico (EksoBionics)
- Capacitación para manejo de: balancetutor, handtutor, armtutor y 3Dtutor
- Fisioterapeuta en Unidad de neurorrehabilitación ICOT HCT.

RESUMEN CONTENIDO CURSO

La neurorrehabilitación actual ha encontrado en el apoyo de la tecnología nuevos caminos diagnósticos y terapéuticos para el tratamiento de diferentes afecciones neurológicas, como apoyo al tratamiento convencional. Hay un amplio abanico de opciones, desde robots de marcha hasta aplicaciones móviles accesibles para todos los profesionales sanitarios. Son recursos con un componente lúdico que mejora la adherencia al tratamiento. Además podemos adaptarlo según las limitaciones específicas del paciente y nos permite registrar los progresos de manera objetiva, lo que supone un factor motivacional importante y un feedback inmediato de los resultados de la intervención terapéutica.

En este curso analizaremos el funcionamiento de los principales dispositivos, softwares y herramientas disponibles actualmente.

OBJETIVO GENERAL

Conocer los últimos avances en tecnología aplicada a la neurorrehabilitación, su aplicación terapéutica y la evidencia existente con respecto a sus resultados

OBJETIVOS ESPECÍFICOS

- Conocer las bases y fundamentos teóricos de las NNTT en neurorrehabilitación.
- Conocer los principales dispositivos (robóticos, exoesqueletos, plataformas para el entrenamiento del equilibrio, y programas para la valoración analítica de la marcha) para rehabilitar la marcha y el equilibrio y ser capaz de identificar cual es el más adecuado para cada tipo de paciente.
- Conocer los principales dispositivos (robóticos y programas para la valoración y tratamiento) y criterios de utilización para rehabilitar el miembro superior.
- Conocer los principales entornos virtuales existentes específicamente diseñados para neurorrehabilitación.
- Conocer qué es la estimulación cerebral no invasiva (NIBS) y aplicaciones.
- Conocer qué es la electroestimulación funcional (FES) y aplicaciones
- Conocer los principales dispositivos existentes para el entrenamiento de las habilidades cognitivas
- Conocer aspectos generales de los siguientes ámbitos: domótica y entornos inteligentes, interfaz cerebro-máquina, tecnologías low cost y telerehabilitación.
- Conocer las aplicaciones terapéuticas de los videojuegos
- Conocer algunas de las APPS más utilizadas en neurorrehabilitación,
- Conocer la actual evidencia científica de las principales tecnologías tratadas en el curso.

PROGRAMA

- Bases y fundamentos teóricos de las nuevas tecnologías en neurorrehabilitación.
- Marcha y equilibrio.
 - Dispositivos robóticos.
 - Exoesqueleto robótico.
 - Plataformas para el entrenamiento del equilibrio.
 - Programas para la valoración analítica del equilibrio y la marcha.
- Funcionalidad del miembro superior.
 - Dispositivos robóticos.
 - Programas para la valoración y el tratamiento del MMSS.
- Entornos virtuales aplicados en neurorrehabilitación.
 - Realidad virtual.
 - Realidad aumentada.
 - Realidad mixta.
- Estimulación cerebral no invasiva (NIBS).
 - Estimulación magnética transcraneal (EMTr).
 - Estimulación transcraneal con corriente directa (TDCS).
- Electroestimulación funcional (FES).
 - FES y biofeedback.
 - FES y EMG.
 - Dispositivos para la marcha combinados con FES.
- Entrenamiento de habilidades cognitivas.
 - Programas informáticos.
 - Plataformas online.
 - Mesas interactivas.
- Domótica y entornos inteligentes.
- Bioingeniería aplicada en neurorrehabilitación.
- Videojuegos como herramienta terapéutica en neurorrehabilitación.
- APPs en neurorrehabilitación.
- Nuevas tecnologías low cost.
- Telerrehabilitación.
- Evidencia científica en nuevas tecnologías. Revisión actualizada.